

Budo Weekend in Haslen GL

für Kinder vom 4. - 6. Juni 2010

Sehr geehrte Eltern,
Liebe Kinder,

Traditionsgemäss führt der Judokai Wallisellen auch dieses Jahr wieder das begehrte **Budo Weekend** in den Glarner Bergen durch. Wir freuen uns, in diesem Jahr wiederum viele Kinder an einem etwas anderen Ort trainieren zu dürfen!

Teilnahmebedingungen: ab 9. Altersjahr (2001); Ausnahmen bewilligt der Trainer
Versicherung: ist Sache der Teilnehmer
Teilnehmerzahl: beschränkt auf 20 (nach Eingang Poststempel)
Anmeldungen: **schriftlich** an
Judokai Wallisellen, Andreas Wisler, Postfach 407, 8304 Wallisellen
Unkostenbeitrag: CHF 80.- pro Teilnehmer; 2. Kind der gleichen Familie CHF 60.-
CHF 120.- für nicht Vereinsmitglieder
(zahlbar bis 15. Mai 2010 direkt beim Trainer)
Treffpunkt: Freitag, 4. Juni 2010 um 13:30 Uhr beim Bahnhof Wallisellen
Rückkehr: Sonntag, 6. Juni 2010 um 17:07 Uhr
Anmeldeschluss: 1. Mai 2010

Ausser den üblich benötigten Utensilien müssen unbedingt folgende Artikel in den Rucksack:
- Wander- oder gute Turnschuhe zum Marschieren (ca. 45 Minuten)
- Hausschuhe
- Schlafsack (Wolldecken vorhanden)
- Taschenlampe (kein Strom vorhanden)
- Regenschutz
- **sep. Tasche** mit Judogi, Frotte und Duschmittel (**absolutes muss**)

Infolge der J+S-Vorschriften beginnt das Lager bereits am Freitag. Daher müssen die Kinder am Freitagnachmittag vom Schulunterricht dispensiert werden. Jeder Lehrer besitzt die Kompetenz seinen Schülern pro Jahr während 2 Tagen - ohne die Schulpflege zu kontaktieren - freizustellen. Wir sind auf die Kooperation der Lehrer angewiesen und bitten jeden Teilnehmer das Anmeldeformular von seinem Lehrer unterschreiben zu lassen.

Freundlich grüsst

Andreas Wisler
Präsident
Judokai Wallisellen

-----hier abtrennen-----

ANMELDUNG zum Budo Weekend vom 4. - 6. Juni 2010

Name:..... Vorname:..... Geb.-Datum:

Adresse:..... Kyu:.....

Notfalladresse / Telefonnummer bei Abwesenheit Eltern:
.....
.....

Gesundheitliche Probleme / Medikamente:

Unterschrift der Eltern:

Unterschrift Lehrer: